

Fernando Moreira Costa

AI Engineer • Full Cycle Developer

São Paulo, SP, Brasil | cv@nandomoreira.dev | nandomoreira.dev | linkedin.com/in/nandomoreirame | github.com/nandomoreirame

RESUMO

Engenheiro de software com 15 anos de carreira, atuando de dados a interface. Na Liquid AI, construí e operei a esteira de dados de financiamento imobiliário de mais de 20 incorporadoras, onde reduzi de cinco dias para até 30 minutos o tempo de preparar uma base e entregá-la na pipeline, automatizando com IA o que antes era manual. Sustentei essa operação com um framework próprio de desenvolvimento assistido por IA, com guard-rails de segurança e portões de qualidade obrigatórios. Antes disso, seis anos em produtos de alta escala: Itaú Unibanco, Pipefy e Skyone. Mantenedor open source desde 2012.

STACK TÉCNICA

IA aplicada	Claude Code (skills, hooks, subagentes, MCP), orquestração multi-agente, harness de agentes, Gemini, Codex, Cursor
Backend	Python 3.12 (FastAPI, Polars, pandas, Pydantic v2, pytest, boto3), TypeScript (Hono, Node.js, Bun), PHP (Symfony, Laravel)
Frontend	React 19, Next.js 16 (App Router), Angular, Vue.js e Nuxt, TypeScript, Tailwind 4, shadcn/ui, Electron, microfrontends, design systems
Dados	ETL em produção, BigQuery, S3, DynamoDB, Firebase, normalização e validação de dados, encoding pt-BR
Cloud	AWS (Lambda, Step Functions, Glue, Batch, S3, CloudWatch), GCP (Cloud Run, Cloud Functions, BigQuery, Secret Manager)
Sistemas	Rust (tokio, ratatui), Go (Fyne), Linux
Engenharia	TDD, DDD, arquitetura hexagonal, Feature-Sliced Design, CI/CD, Docker, Git Flow, testes E2E com Playwright, Core Web Vitals, acessibilidade

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Liquid AI

AI Engineer • Full Cycle Developer | nov/2025 - set/2026 | São Paulo, híbrido

Respondi pela esteira de dados que transforma as bases das incorporadoras clientes em indicadores dentro dos produtos da Liquid, e pelo framework de desenvolvimento assistido por IA que sustentava a entrega de software.

- Reduzi de cerca de cinco dias para até 30 minutos o intervalo entre receber uma base e entregá-la pré-normalizada na pipeline, substituindo a execução manual caso a caso por extração e pré-normalização automatizadas por API e assistidas por IA. Foi o maior ganho da operação desde que assumi a área.
- Concebi e construí o Play Manager, produto interno que se tornou a fonte da verdade da operação e substituiu o controle que vivia em ferramenta de terceiros: fase, responsável, prazo e saúde de cada base passaram a ficar visíveis em um só lugar, para o time e para a liderança.
- Levei a automação para dentro do produto: extração e pré-normalização passaram a ser disparadas pela própria interface, com fila, idempotência e enfileiramento automático da esteira, eliminando a execução manual a cada base.
- Embuti o prazo de entrega como regra do produto, com orçamento de tempo por etapa e classificação automática entre no prazo, em risco e atrasado, o que antecipa o atraso em vez de constatá-lo depois do vencimento.
- Conduzi a virada da operação para o novo produto sem exigir reaprendizado do time, replicando os padrões de interação que ele já dominava; a carteira inteira migrou sem divergência bloqueante.
- Cobri de testes dois pipelines de extração e integração que rodavam em produção sem nenhum teste automatizado: 920 casos escritos, levando a cobertura de 0% para 84% e 92%, com gate de cobertura no CI a cada pull request e bloqueio de deploy quando a suíte falha.
- Sustentei a engine de pré-normalização com uma suíte de mais de 4.800 casos de teste, entre unitários, integração, regressão e paridade, que protegia cada mudança de transformação de dados contra quebra silenciosa em produção.
- Construí o framework interno de desenvolvimento assistido por IA sobre Claude Code que padronizava a entrega: 106 automações reutilizáveis, 34 comandos que expõem os fluxos de pesquisa, plano, implementação, revisão e versionamento, 19 agentes especializados e hooks em sete pontos do ciclo de vida da sessão, com memória persistente em quatro camadas e um mecanismo que converte cada erro corrigido em regra, para não repeti-lo.
- Blindei esse fluxo com guard-rails executáveis em vez de recomendações: hooks que bloqueiam em tempo real a edição de arquivos de credencial, validação do padrão de commit antes da gravação e 21 regras invioláveis, cobrindo OWASP, os riscos específicos de LLM, proibição de versionamento autônomo por agente e consentimento humano explícito antes de ação destrutiva.
- Tornei o TDD obrigatório por ferramenta, e não por disciplina: nenhuma tarefa avança sem teste falhando antes do código, e cada entrega atravessa uma escada de portões que se adapta à linguagem do repositório, com ESLint, Prettier, tsc, Vitest e build em TypeScript, Ruff, mypy e pytest em Python, e clippy, fmt e cargo em Rust, além de cobertura mínima ao fechar a feature.
- Orquestrei três CLIs de IA com papéis separados, sob a regra de que quem escreve não julga: uma implementa cada tarefa, outra revisa como segundo olhar de um modelo diferente, e o orquestrador valida contra os portões e é o único que versiona, assumindo a etapa quando alguma delas fica indisponível.

Norte Marketing

Gerente de Tecnologia | ago/2025 - out/2025 | São Paulo

- Liderei a área de tecnologia como principal referência técnica da equipe, respondendo pela arquitetura de soluções, desenho técnico, documentação e gestão das entregas.
- Implantei cultura ágil com Scrum adaptado, integrando Jira, Bitbucket e Confluence para dar fluxo e previsibilidade às entregas do time.

- Automatizei versionamento e deploys em pipelines integrados à AWS, com linters e testes automatizados como portão de qualidade.
- Implementei preview environments com links temporários por Pull Request, encurtando o ciclo de validação do QA e elevando a qualidade das entregas.
- Apliquei desenvolvimento assistido por IA (Cursor) para documentar e refatorar sistemas legados em Magento 2 e Venia PWA.

Skyone Solutions

Senior Frontend Developer | dez/2024 - abr/2025 | São Paulo

- Arquiteteei e implementei aplicações React para produtos digitais de uso diário por milhares de usuários.
- Construí design system e biblioteca de componentes reutilizáveis, padronizando a interface entre produtos e reduzindo retrabalho entre squads.
- Otimizei performance web com foco em Core Web Vitals, SEO técnico e acessibilidade.
- Conduzi code review, defini padrões de desenvolvimento e mentorei pessoas desenvolvedoras júnior e pleno.

Itaú Unibanco

Engenheiro de Software Sênior | abr/2022 - jun/2024 | São Paulo

- Desenvolvi produtos em arquitetura de microfrontends para as páginas não logadas do banco, em Angular e TypeScript com Node.js, atuando na interseção entre Marketing e Tecnologia.
- Implementei personalização e testes A/B com VWO e Salesforce Interaction Studio, entregando experiências segmentadas para o público não autenticado.
- Elevei acessibilidade, performance e clareza das jornadas públicas do banco, em ambiente de altíssimo volume de acesso e forte exigência regulatória.
- Atuei na concepção das soluções junto aos times de negócio, traduzindo demanda de marketing em arquitetura frontend sustentável.

Risknow.ai

Senior Fullstack Developer | jun/2020 - nov/2021 | Curitiba, PR

- Desenvolvi dashboards interativos para inteligência de dados aplicada à jornada de crédito imobiliário.
- Processei e mapeei dados de múltiplas fontes, integrando APIs e microserviços que transformavam dado bruto em insight acionável para o cliente.
- Construí interfaces integradas a bots de WhatsApp, encurtando o ciclo de avaliação e financiamento de imóveis.

Experiência anterior

Senior Frontend Developer | MedPrev (set/2019 - fev/2020) e Trackmob (mar/2019 - ago/2019), Curitiba

Interfaces reativas em Vue.js e Nuxt.js consumindo REST e GraphQL; dashboards em Vue.js sobre Ruby on Rails para ONGs acompanharem o impacto de suas campanhas em tempo real.

Senior Web Developer | Nossa Causa (ago/2018 - mar/2019) e Workshop Agência & Escola (out/2017 - jul/2018), Curitiba

Sites responsivos e acessíveis em WordPress para ONGs e clientes institucionais, atuando também como UX e analista no planejamento e desenho das soluções.

Senior Frontend Developer e UX Designer | LojasKD Móveis (set/2016 - out/2017), Pinhais, PR

E-commerce em Symfony consumindo microserviços em Node.js, Python e PHP. Otimização de performance com Gulp.js e Webpack, produtos internos em Vue.js, pesquisa com usuários e testes A/B após promoção para UX Designer.

Pleno Front-end Developer | Pipefy (jan/2016 - ago/2016) e MalaPronta.com (jan/2015 - set/2015), Curitiba

Iniciei a nova interface da plataforma de gestão de processos da Pipefy (Ruby on Rails, Bootstrap 4, SASS); na MalaPronta, modernizei um layout de cinco anos para responsivo e reduzi a carga do servidor com minificação e limpeza de CSS e JavaScript.

Desenvolvedor web | Agência WX, IBPT, Salsa:Mobion, Totalize e Agência CGDW (nov/2010 - mai/2014), Curitiba

Início de carreira em PHP, MySQL, WordPress e Magento: sites institucionais, lojas virtuais, CMSs proprietários e um page builder drag-and-drop para WordPress, no modelo do Elementor.

PROJETOS E OPEN SOURCE

- **forja** (github.com/nandomoreirame): cliente desktop em Electron e React para Claude Code, Gemini, Codex e Cursor, com renderização visual rica para CLIs de IA. Beta público, 11 estrelas.
- **bragstack.app**: PWA em Next.js 16 para desenvolvedores registrarem conquistas no formato STAR com apoio de IA.
- **konfi** e **hypr-switcher** (Rust): gerenciador TUI de dotfiles e alternador visual de janelas para Wayland, publicados no crates.io.
- 122 repositórios públicos e 476 seguidores no GitHub, contribuindo desde 2012.

FORMAÇÃO E IDIOMAS

Tecnólogo em Sistemas para Internet | Universidade Positivo | 2015 - 2016

Técnico em Informática | Colégio Estadual do Paraná (CEP) | 2010 - 2011

Idiomas | Português (nativo), Inglês (profissional)